



ゼミ間の絆を深めるための ダーツゲーム*^-^*



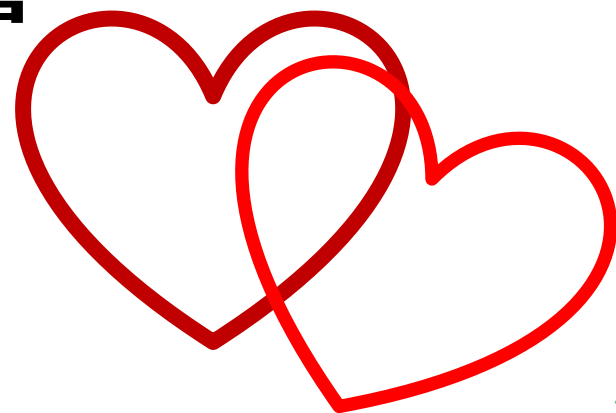
名古屋経済大学経営学部

徐 誠敏 & 李 美善

2017年 4月14日(金)
犬山キャンパス 7D2

s-sungmin0703@nagoya-ku.ac.jp

www.ssm-gcbm.com/





**1週間溜まったストレスを発散するために、
室内で気軽に楽しめるスポーツは何だろうと
みんなで話し合いながら決めたのは、
ダーツゲームでした(*^-^*)。**





まず、くじ引きで10チーム(1チーム3人)を編成し、それぞれのチームは練習を重ね、ゲームを行いました。ゲームがスタートしたら、自分たちのチームへの応援だけでなく、他のチームにも惜しまない拍手と共に楽しく応援していましたo@(^-^)@oゲームの中盤に入ると、優勝に近づけるためにみんなヒートアップして教室の中は大盛り上がりでした=*^-^*=





ダーツゲームで大盛り上がり＊へーへ＊

ダイナミックにダーツを投げる瞬間✧へへ✧



ダイナミックにダーツを投げる瞬間 ☆ ムヘー ム ☆ ム



5番チームが

優勝☆^_^☆

$$\begin{array}{r}
 1 \quad 50 \quad 10 \quad 30 \quad = 60 \\
 40 \quad 20 \quad 40 \quad = 100 \\
 \hline
 190
 \end{array}$$

$$2 \quad 30 \quad 50 \quad 10 \quad = 90$$

$$20 \quad 10 \quad - 20 \quad = 50$$

$$\begin{array}{r}
 3 \quad 20 \quad 40 \quad 40 \quad = 100 \\
 140 \\
 \hline
 250
 \end{array}$$

$$60 \quad 50 \quad 40 \quad = 150$$

$$4 \quad 30 \quad 60 \quad 20 \quad = 110$$

$$80 \quad 10 \quad 20 \quad = 110$$

$$\begin{array}{r}
 5 \quad 60 \quad 80 \quad 20 \quad = 160 \\
 50? \\
 \hline
 220
 \end{array}$$

$$40 \quad 50 \quad = 170$$

$$330$$

★優勝チーム

優勝チームへの景品授与☆^-^☆



ダーツゲームを楽しんだ^-^

今回、ダーツゲームを通してゼミ全体に、
次のような良い相乗効果が生まれました
 $o(*^{\wedge}\nabla^{\wedge}*)o$

(1)低コストでもゼミ間の交流を深め、少しでもお互いの心の
距離感を縮めることができた $\Rightarrow$ 費用対効果が高かった
 $\backslash(*^{\wedge}\wedge^*)/$

(2) 1週間溜まったストレスを発散することができた $(*^{\prime}\nabla^{\prime}*)$

ダーツゲームを楽しんだ^-^

今回、ダーツゲームを通してゼミ全体に、
次のような良い相乗効果が生まれました

o(*^▽^*)o

(3) 何か夢中になることに取り組む集中力を高めることができた
(o^-^o)

(4) 今まで使っていなかった筋肉を動かし、背筋を伸ばして
正しい姿勢で投げることで、代謝と血行が良くなり効果的な
脂肪燃焼を促すことができた(@^o^@)