

なぜ帰ってきたバーガーキング!?

日本におけるバーガーキングのグローバル・マーケティング戦略

Kohei Kajiwara Yoshihito Nonaka Yosuke Takai

可までのおさらい 可までのおさらい 一企業の変革~

- 1創業者の2人
 - ⇒②ピルズベリー社(製粉・食品会社)
 - ⇒③グランドメトポリタン社(コングロマリット会社)
 - ⇒4ディアジオ社(前社がGUINEESと合併、社名変更)
- □12年間で8人もの社長が入れ替わる(マクドナルドは創立以来4人)

2. 1993年~2001年まで日本市場に存在

1993年 グランドメトポリタン社時代に西武と提携して日本へ初上陸。

1996年 西武と提携解消。

日本たばこ産業(JT)と合弁企業バーガーキング・ジャパン設立

0

2001年 業績不振により日本から完全撤退。

はまでのおさらい 対象でのおさらない。 「一般時のフランド戦略」

バーガーキングブランドを 確立し、マックのシェアを獲得 標準化された商品の 認知拡大のために多店舗化し、 大々的な広告を打つ

日本における バーガーキングの 売上拡大

限られた店舗でブランドを確立する戦 略

は・・・

新しいハンバーガーの市場 を創出する 標準化された商品の ブランド定着のために、 店舗展開を緩める

そのために

· · · か

必要

1本社、好調

本社の改革

二回の転 機!!

2002年

米国バーガーキングの親会社Diagioが ベンチャー・キャピタルのStanley Foster と投資 会社Texas Pacific Groupによって買収される。 2006年にIPO(株式公開)を実施

2003年

米国広告会社Crispin Porter + Boguskyと提携



まングのプロモーシャングのプロモーシャングのプロモーシャングのプロモーシャングのプロモーシャングのプロモーシャングのプロモーシャングのプロモーシャングのアロモーシャングのアロモーシャングのアロモーシャングのアロモーシャングのアロモーシャングのアロモーシャングのアロモーシャングのアロモーシャングを表現している。







http://simpsonizeme.com/

ドナルドとの差別化









KIDS

ADULT



BURGER ボーギング

②REVAMPによる経営

REVAMP & 13

社員60名中16人が社長経験者という企業再生のプロ フェッショナル軍団。ファースト・リテイリング元社 <mark>長玉塚元一</mark>氏と元副社長澤田貴司氏によって2005年に設立。 <mark>施策の提供だけするコンサルティングや、投資家から資金運</mark> 用を委託されているファンドとは違い、REVAMPは**自腹を** 切って再生企業の株式を購入。経営陣を送り込み、3~5 <mark>年後をめどに再建、株を買い戻しさせる。そして株の価値が</mark> 高まっていれば、投資額との差額が利益となる。バーガー キング以外の代表的

BURGER キング・ジャパン

- 1. 店舗展開を緩めてブランドの地盤形成
- ①ビジネス街を中心に一都集中型で3年で50店舗出店計画。
- ②マス広告を使わないプロモーションに徹底。
- 2. ロッテリアとのシナジー効果

REVAMPがロッテリアもクライアントとしているため、

- 1)ノウハウを共有できる。
- ②各々の市場に集中して戦える。
- ③店舗開発や食材調達においてコストが少なくて済む。
- 3. 現地法人に裁量権をもたせる
- ①本社からのトップダウンではなく現地重視。
- ②現地法人は規模より実績重視。

BURGER WOT分析

Strenaths

- ✓ 直火焼きのビーフパティ
- カスタマイズできる商品
- Y REVAMPの外資系外食チェーン企業誘致の実績
- ファーストフード業界第二位の本 社のノウハウ
- **✓ ロッテリアとのノウハウ交換**
- **/ ロッテリアの店舗を利用できる**

Waaknaccac

- ✓ 市場平均に比べて高価格
- ✓ 低いネームバリュー
- 地方に存在する顧客の取りこぼし
- マス広告が打てない

WING T分析

Opportunity

- ボリューム(メガ)志向
- 増加する海外渡航者、滞在者から のブランド認知
- マック離れを起こす若者市場の開拓
- **✓ 本社のアジア地域への注力**
- 本社によるグローバルキャンペーン

Threate

- **✓ クォーターパウンダーの日本上陸**
- 不況による消費者のコスト意識
- 健康志向

おまけ

3日本で成功するには



5

W

O

T



Thank You Very much

